

Il networking interno, da non confondere con la protezione perimetrale, è l'insieme delle regole presenti in una rete informatica, nelle quali più apparati, server, client, palmari etc., sono soggette quando richiedono di scambiare e/o condividere informazioni. Queste regole interne possiamo crearle con switch Layer 3, router, apparati WiFi, NAC (Network Access Controller) coadiuvati da server dedicati con specifici software come il [NAP](#) (Network Access Protection) integrato in Windows Server 2008 o semplici server Radius (Remote Authentication Dial-In User Service) Linux, Unix o Microsoft. Con tali apparati è possibile creare piccoli reti locali o enormi e complesse reti distribuite geograficamente anche in tutto il mondo.

Per quanto riguarda gli switch, necessari per realizzare la base di qualsiasi tipo di rete, il mercato mondiale è quasi monopolizzato dalla [Cisco](#): sono apparati di ottima fattura e con software molto ben fatti, ma sono estremamente cari rispetto a quello che offrono. Infatti, per questi tipi di lavori, utilizzo con soddisfazione i prodotti della [Procurve](#) che, a parità di prestazioni e capacità operative, costano mediamente quasi la metà rispetto agli apparati della Cisco.

Per quanto riguarda i router, al momento, gli apparati della Cisco rimangono imbattibili, ma esistono delle versioni customizzate di linux che fanno da router e che sono nettamente superiori alle tecnologie della cisco ma che per essere usate e configurate, hanno bisogno di personale estremamente specializzato che nessuna azienda comune possiede.

documento del sito [www.vincenzoerrichiello.it](http://www.vincenzoerrichiello.it)